

# LA PELOTA

(Juego para sesiones virtuales)



Formato: Virtual  
Duración: 10 a 15 minutos  
Participantes: de 4 a 12. (Cámara encendida)  
Materiales: Conexión a internet.  
Cámara activada.  
Espacio para movimiento



## Trainer 's goal

**Generar confianza a través de la empatía y la aceptación de las propuestas creativas**

## El juego

La pelota es un juego de improvisación. El facilitador muestra al equipo una "pelota" la pelota propuesta es una pelota imaginaria.

1. El facilitador se compromete con su existencia y muestra sus características a través de movimientos "esta pelota es grande" "es pequeña" "pesa mucho" es ligera".
2. El facilitador invita a l@s participantes a recibir la pelota "Toma X, ahí te la envío" - lanzala pelota. Se motiva al participante a mostrar cómo la recibe y enviar la pelota a otro participante indicando su nombre. Tod@s deben estar atentos para recibir la pelota y acompañar a su compañero en la propuesta.
3. Los participantes se pasan la pelota para entender la dinámica.
4. Una vez que los participantes han entendido la dinámica se invita a l@s participantes a darle características a la pelota "esta es una pelota que vibra" "pesa mucho" es gigante" "está caliente".
5. Cuando el ritmo de la pelota es más fluido dejamos que los participantes sigan creando en conjunto .
6. Pedimos la pelota de vuelta y construimos una cosecha .

## Trainer 's Tools

Tu compromiso en la propuesta de la pelota es fundamental. Construir un entorno que crea en tu propuesta parte de crearla tú . Crea tu propuesta con. certeza y confía en el equipo para consolidarla.

## Recuerda

Este juego no sólo activa si no que genera un entorno seguro de cocreación en equipo seguridad psicológica y complicidad en el equipo.